**Felhasználói dokumentáció**

**Irányítás**

A játékos a karaktert a nyilakkal, illetve a WASD gombokkal tudja irányítani, balra, jobbra, lefele és felfele tud mozogni. A falakon nem tud áthaladni, minden máson igen.

**Cél**

A játékos célja, hogy legyőzze az összes ellenfelet és összegyűjtse az összes kristályt. Az ellenfelek számmal vannak jelölve, ezzel mutatva az erejüket, ha az ellenségnek nagyobb a szintje a játékosénál, a játékos meghal és a szintet újrakezdi.

**Játékmenet**

A játékos egy előre megadott helyen kezd(S), 1es szinttel, ha megöl egy 1es szintű ellenfelet szintet lép és így tovább. Amint megölt minden ellenfelet (1, 2, 3 … 9) és összegyűjtött minden kristályt (\*) továbbléphet a következő pályára, ehhez el kell jusson a célhoz (C)

**Mentés**

A játék automatikusan ment amint a játékos teljesíti az első szintet. Ha előröl szeretné kezdeni Az appdata/roaming/Rise\_of\_Derma mappábol a savegame filet kitörli

**Telepítés**

A játékot githubról lehet telepíteni az alábbi linkről:

<https://github.com/TMarccci/TiKiSz/releases/tag/v1.0.0>

a letöltött Rise\_of\_Derma.zip file-t ki kell csomagolni és a Rise\_of\_Derma.exe file futtatásával indul a játék.

**Toplista**

A toplista minden egyes végigjátszás után frissül, ha sikerült a top10 leggyorsabb játékos egyikét megelőznöd akkor felkerül a te neved is a listára.

**Gépígény**

Windows 11 ajánlott a simább játékmenetért