**Felhasználói dokumentáció**

**Irányítás**

A játékos a karaktert a nyilakkal tudja irányítani, balra, jobbra, lefele és felfele tud mozogni. A falakon nem tud áthaladni, minden máson igen.

**Cél**

A játékos célja, hogy legyőzze az összes ellenfelet és összegyűjtse az összes kristályt. Az ellenfelek számmal vannak jelölve, ezzel mutatva az erejüket, ha az ellenségnek nagyobb a szintje a játékosénál, a játékos meghal és a szintet újrakezdi.

**Játékmenet**

A játékos egy előre megadott helyen kezd(S), 1es szinttel, ha megöl egy 1es szintű ellenfelet szintet lép és így tovább. Amint megölt minden ellenfelet (1, 2, 3 … 9) és összegyűjtött minden kristályt (\*) továbbléphet a következő pályára, ehhez el kell jusson a célhoz (C)